

## **DZIKIE ZWIERZĘTA NA LITERĘ...**

Podzielcie się na pary lub trójki. Będziecie współzawodniczyć z grupą siedzącą obok was.

Zasady gry są następujące. Grupa z osobą o najdłuższych włosach zaczyna. Jej zadaniem jest podanie nazwy dowolnego dzikiego zwierzęcia (założmy, że powiedzieli "Hiena"). Drużyna przeciwna ma za zadanie podać zwierzę na ostatnią literę tego słowa (w tym wypadku na "A", np. "Albatros"). Następnie pierwsza drużyna podaje zwierzę na ostatnią literę tego słowa ("S"). Zwierząt nie wolno powtarzać. Gra trwa do momentu, kiedy jedna z drużyn nie jest w stanie wymyślić nazwy zwierzęcia lub do pomyłki jednej z drużyn (powtórzenie wymienionego już zwierzęcia).

Zwycięzca takiej rundy dostaje punkt. Kolejną rundę zaczyna drużyna, która wcześniej była druga. Gracie do trzech!