

Gadījumu izpēte “Svētā Valentīna diena”

Mācību mērķi:

1. Attīstīt problēmrisināšanas prasmes;
2. Attīstīt analītiskās domāšanas prasmes;
3. Attīstīt valodas prasmes – lasītprasmi, klausīšanās prasmi, runātprasmi, vārdu krājumu.

Ievads:

“Svētā Valentīna diena” ir gadījuma izpēte, kuru izstrādājuši TUSDU (Horvātija) skolotāji un latviskojuši Biznesa augstskolas Turība (Latvija) valodu docētāji ES Erasmus+ projektā “Kultūra un valodas visiem”.

Šīs gadījuma izpētes mērķis ir attīstīt latviešu valodas apguvēju valodu prasmes B1 / B2 līmenī atbilstoši Eiropas valodu ietvarstruktūrai. To var izmantot grupās no 4 līdz 8 studentiem, valodu docētāja vadībā. Gadījuma analizē ir arī ievada uzdevumi, kurus studenti var veikt patstāvīgi valodu auditorijā vai mājās.

Veicot gadījuma izpēti, studentiem ir iespēja uzlabot lasītprasmi, runātprasmi un citas valodas prasmes. Studentiem ir pieejami vairāki autentiski teksti, kas iepazīstina ar Valentīndienas izcelsmi un tradīcijām.

Ievada uzdevumos studentiem tiek piedāvāts informatīvs teksts ar divējādu mērķi – iegūt zināšanas par šo tēmu un uzlabot valodas prasmes. Visbeidzot, liela uzmanība tiek pievērsta runas prasmēm, gan producēšanai, gan mijiedarbībai, kurā studentiem ir jāpiedalās diskusijā, jāizveido stāstījums, jāpauž vienošanās / jārisina domstarpības.

Uzdevumu skaidrojums:

Šie uzdevumi ir noderīgi, lai palīdzētu studentiem efektīvi veikt gadījuma izpēti. Pildot vingrinājumus, studenti arī iemācīsies noderīgu vārdu krājumu, kā arī praktizēs gramatikas iemaņas. Visi uzdevumi ir pildāmi valodu auditorijā vai patstāvīgi mājās.

Veicamo uzdevumu skaitu nosaka studenti un docētājs, ņemot vērā viņu rīcībā esošos laika resursus.

1.uzdevums. Atbildiet uz sekojošiem jautājumiem. Uzdevuma mērķis ir attīstīt teksta izpratnes prasmes un apgūt noderīgu vārdu krājumu.

2.uzdevums. Diskusija. Tās mērķis ir padziļināt teksta izpratni un veicināt studentu analītiskās domāšanas prasmes un diskusijas prasmes.

3.uzdevums. Diskusija. Mērķis veicināt kritiskās domāšanas un problēmrisināšanas prasmju attīstību.

4.uzdevums. Lomu spēle. Tās mērķis ir veicināt studentu radošo domāšanu un prasmi paust savu viedokli un pamatot to.